

Regulamin

KLAWIATUROWEGO WYZWANIA INTERINFO POLSKA – X edycja

organizowanego przez Stowarzyszenie Interinfo Polska

Pojęcia wstępne:

- Stowarzyszenie – Stowarzyszenie Interinfo Polska z siedzibą w Tychach, przy ul. Elfów 9, zwane dalej Organizatorem
- Klawiaturowe Wyzwanie Interinfo Polska – X edycja – zorganizowany przez Stowarzyszenie Ogólnopolski Konkurs Online w Pisaniu na Klawiaturze Komputera, zwany dalej Konkursem
- Etapy Konkursu – terminy, w których uczestnicy zobowiązani są do przepisania poszczególnych tekstów konkursowych
- Znaki na minutę – liczba przepisanych znaków w ciągu minuty
- Wynik brutto – liczba wszystkich znaków w przepisany tekście konkursowym
- Wynik netto – wynik brutto pomniejszony o iloczyn liczby błędów i punktów karnych za 1 niepoprawiony błąd
- Wynik średni – suma wyników netto przepisanych tekstów podzielona przez liczbę wszystkich tekstów wymaganych do przepisania w ramach wszystkich etapów

§ 1

Cel Konkursu

1. Celem Konkursu jest propagowanie umiejętności szybkiego pisania na klawiaturze komputera.
2. Konkurs jest przeznaczony dla tych, którzy:
 - a) chcą rywalizować ze sobą w szybkim pisaniu na klawiaturze komputera,
 - b) chcą sprawdzić swoje umiejętności,
 - c) chcą stale podnosić swoje umiejętności,
 - d) chcą się przygotować do egzaminu weryfikującego umiejętność szybkiego pisania,
 - e) chcą przygotować się do udziału w konkursach szybkiego pisania na klawiaturze na różnych szczeblach krajowych i zagranicznych.

§ 2

Zasięg i ramy czasowe Konkursu

1. Konkurs nie ma ograniczonego zasięgu terytorialnego.
2. Konkurs będzie składał się z dwóch Etapów przeprowadzanych od 14 listopada do 27 listopada 2022 r. włącznie. Terminy poszczególnych etapów przedstawione są w § 6 pkt 3.
3. Do uczestnictwa w Konkursie można zapisać się w dowolnym czasie, przed upływem końca jego trwania.

§ 3

Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnicy Konkursu zostaną podzieleni na trzy kategorie wiekowe:
 - *Juniorzy młodzi* – urodzeni w roku 2008 i później,
 - *Juniorzy* – urodzeni w latach 2003 - 2007,
 - *Seniorzy* – urodzeni w roku 2002 i wcześniej.
2. O przydzieleniu do odpowiedniej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia uczestnika.
3. Zgłoszenie się do uczestnictwa w Konkursie jest równoznaczne ze zgodą, wyrażoną przez uczestnika, na podanie jego imienia i nazwiska **na liście rankingowej Konkursu**.

§ 4

Zgłoszenie uczestników indywidualnych i przebieg Konkursu

Konkurs będzie miał następujący przebieg:

1. uczestnik rejestruje się do konkursu samodzielnie za pośrednictwem strony internetowej <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/user/register>,
2. uczestnik otrzymuje na wskazany przy rejestracji adres e-mail automatycznie wygenerowane hasło,
3. uczestnik loguje się do Konkursu za pośrednictwem strony <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/user/login> podając swój adres e-mail oraz otrzymane hasło (można je zmienić po zalogowaniu),
4. podczas pierwszego logowania uczestnik otrzyma komunikat o konieczności zaakceptowania postanowień regulaminu Konkursu,
5. uczestnik logując się do programu, będzie mógł wykonywać ćwiczenia treningowe oraz przepisywać teksty konkursowe (we wskazanych w § 6 terminach),
6. ćwiczenia treningowe będzie można wykonywać dowolną liczbę razy, każdy z tekstów konkursowych można przepisać **tylko 1 raz**.

§ 5

Zgłoszenie drużyn szkolnych do Konkursu

1. Drużyny szkolne mogą rywalizować w dwóch kategoriach:
 - *Szkoła podstawowa*,
 - *Szkoła średnia lub branżowa szkoła I stopnia*.
2. Drużyna szkolna powinna składać się z minimum 3 uczestników. Każda szkoła może zgłosić do Konkursu dowolną liczbę uczestników stanowiących **tylko jedną drużynę**.
3. Czynności rejestracyjne Drużyny szkolnej są następujące:
 - a) drużynę szkolną rejestruje nauczyciel poprzez formularz dostępny na stronie <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/team/register>, podając kategorię szkoły, jej pełną nazwę, miejscowość, w której szkoła się znajduje oraz swój adres e-mail, który będzie służył jako identyfikator przy logowaniu do panelu zarządzania składem drużyny,

- b) na wskazany adres e-mail nauczyciel otrzyma automatycznie wygenerowane hasło,
 - c) nauczyciel loguje się do panelu zarządzania składem drużyny podając swój adres e-mail oraz otrzymane hasło rejestracyjne,
 - d) nauczyciel dodaje uczestników drużyny szkolnej, podając imię, nazwisko, rok urodzenia oraz adres e-mail uczestnika,
 - e) gdy dodanych uczestników do drużyny szkolnej będzie mniej niż trzech pojawi się powiadomienie przypominające o minimalnej liczbie uczestników drużyny szkolnej,
 - f) nauczyciel może w każdym momencie dodawać lub usuwać uczestników, a także zmieniać ich dane (w przypadku pomyłki).
4. Uczestnicy Drużyny Szkolnej otrzymają na swój adres e-mail (wprowadzony przez nauczyciela rejestrującego drużynę) automatycznie wygenerowane hasło, które wraz z adresem e-mail uczestnika potrzebne jest do logowania w Konkursie.
5. Pozostałe czynności rejestracyjne są takie same jak w § 4 pkt 3 – 6.

§ 6

Forma Konkursu

1. Zadaniem zarejestrowanych uczestników będzie możliwie jak najszybsze i bezbłędne przepisywanie tekstów konkursowych w wyznaczonych przez Organizatora terminach.
2. Konkurs będzie podzielony na dwa Etapy. W każdym etapie uczestnicy będą mieli za zadanie przepisać w wyznaczonym terminie dwa teksty konkursowe.
3. Terminy etapów:
 - **I etap** **14 listopada – 20 listopada 2022 r.**
 - **II etap** **21 listopada – 27 listopada 2022 r.**
4. W każdym z etapów uczestnik będzie miał za zadanie przepisanie **dwóch** tekstów konkursowych, każdy w czasie **10 minut**.
5. Każdy tekst konkursowy będzie inny pod względem treści.
6. Liczba punktów karnych odejmowanych za 1 niepoprawiony błąd będzie różna dla poszczególnych tekstów konkursowych.
 - tekst nr 1 – 10 pkt karnych
 - tekst nr 2 – 15 pkt karnych
 - tekst nr 3 – 25 pkt karnych
 - tekst nr 4 – 35 pkt karnych
7. Przed rozpoczęciem przepisywania tekstu konkursowego uczestnik powinien zapoznać się z wymaganiami dotyczącymi liczby pkt karnych odejmowanych za 1 niepoprawiony błąd. Informacje te będą zamieszczane na stronie internetowej Stowarzyszenia, profilu na Facebooku oraz będą wyświetlane bezpośrednio przed rozpoczęciem przepisywania danego tekstu konkursowego.
8. Każdy tekst konkursowy można wyświetlić i przepisać **tylko 1 raz**. Oznacza to, że uczestnik po otwarciu danego tekstu konkursowego nie może się wycofać ani odświeżyć strony w przeglądarce, gdyż będzie to skutkowało zapisaniem zerowego wyniku.

§ 7

Ranking Konkursu

1. Wyniki Konkursu będą prowadzone na dwóch listach:
 - a) *Indywidualnej* - wg kategorii wiekowej,
 - b) *Drużynowej* - wg kategorii szkół.
2. Wynikiem uczestnika będzie średnia liczba uderzeń (patrz: pojęcia wstępne).
3. Pełne listy rankingowe danego etapu Konkursu i listy rankingowe generalne, uwzględniające średnie wyniki przepisanych tekstów będą aktualizowane w czasie rzeczywistym i dostępne pod adresem <https://klawiaturowe-wyzwanie.pl/rank> (**UWAGA:** link dostępny po zalogowaniu jako administrator drużyny/uczestnik konkursu i opłaceniu składki konkursowej).
4. Osobno będzie prowadzony ranking szkół – wynikiem Drużyny Szkolnej w danym Etapie będzie suma średnich wyników jej trzech najlepszych zawodników.
5. Drużynowe listy rankingowe będą prowadzone jawnie, zgodnie z podaną nazwą szkoły oraz miejscowością, w której szkoła ma swoją siedzibę.
6. Drużynowe listy rankingowe będą aktualizowane w czasie rzeczywistym.
7. Ranking Konkursu będzie widoczny dla uczestników, którzy we wskazanym w § 8 terminie uiszczą opłatę konkursową.

§ 8

Opłata konkursowa

1. Opłata za udział w Konkursie wynosi 12,00 PLN powinna zostać uiszczona na konto Stowarzyszenia: **23 8454 1040 2002 0036 5167 0001** w Orzesko-Knurowskim Banku Spółdzielczym. Możliwe jest także uiszczenie opłaty za pomocą płatności online. Odpowiednia opcja dostępna jest w zakładce [Opłata](#) po zalogowaniu się na stronie konkursowej jako administrator drużyny szkolnej lub jako uczestnik Konkursu
 - a) w przypadku uiszczenia opłaty w formie polecenia przelewu prosimy o przysłanie potwierdzenia wpłaty na adres: konkurs@klawiaturowe-wyzwanie.pl.
2. Wpłaty można dokonać w dowolnym terminie przed zakończeniem Konkursu. Jeśli wpłata zostanie dokonana podczas trwania II etapu, nie będzie możliwości przystąpienia do przepisywania tekstów I etapu.
 - a) w przypadku uiszczenia opłaty w trakcie trwania konkursu, prosimy o przysłanie potwierdzenia wpłaty na adres: konkurs@klawiaturowe-wyzwanie.pl
3. Stowarzyszenie za udział w Konkursie może przygotować fakturę na prośbę zgłaszających się do konkursu.
 - a) w ww. przypadku należy podać niezbędne informacje potrzebne do przygotowania faktury (nazwa instytucji, dokładny adres oraz NIP).
4. Wszelkie wątpliwości mogą zostać rozstrzygnięte przez Zarząd Stowarzyszenia.

§ 9

Nagrody i dyplomy

1. Najlepsi zawodnicy w każdej kategorii wiekowej otrzymają dyplomy oraz nagrody ufundowane przez Stowarzyszenie Interinfo Polska oraz sponsorów.
2. Dyplomy otrzymają również Drużyny Szkolne, które zajmą pierwsze trzy miejsca w rankingu drużyn szkolnych oraz Drużyna Szkolna, która zgłosi największą liczbę uczestników do Konkursu. W przypadku zgłoszenia kilku drużyn szkolnych o takiej samej liczbie uczestników, dyplom taki otrzyma Drużyna Szkolna, która zajmie wyższe miejsce w rankingu.
3. Dyplomy oraz nagrody dla najlepszych zostaną wysłane drogą pocztową.
4. Drużyna Szkolna, która zgłosi co najmniej 3 uczestników może otrzymać, na prośbę opiekuna, zaświadczenie w formacie PDF potwierdzające jej udział w Konkursie. Zaświadczenie takie otrzyma także Drużyna Szkolna, której opiekun – nauczyciel jest aktywnym członkiem Stowarzyszenia Interinfo Polska.

§ 10

Nieuprawnione użycie oprogramowania

1. Stowarzyszenie Interinfo Polska to grupa ludzi, którzy organizują m.in. Konkurs pod nazwą Klawiaturowe Wyzwanie Interinfo Polska - IX edycja i uczestniczą w uczciwym i otwartym współzawodnictwie. Stowarzyszenie Interinfo Polska wykorzystuje w Konkursie Internet, aby kreować pozytywne doświadczenia związane z użyciem tego medium oraz zwiększyć dostęp do Konkursu.
2. Podczas rejestracji uczestnicy i organizatorzy zobowiązują się przestrzegać wszelkich zasad, regulaminów i praw, które normują użytkowanie komputerów i sieci telekomunikacyjnej.
3. Jakikolwiek próby zafalszowywania procedur, niedozwolone ingerowanie w oprogramowanie czy praktyki hakerskie spowodują automatyczne wykluczenie z Konkursu oraz możliwość zakazu uczestnictwa w organizowanych przez Stowarzyszenie Interinfo Polska treningach lub konkursach w przyszłości. W przypadku uzasadnionego podejrzenia próby oszustwa w tekście konkursowym organizator konkursu zastrzega sobie prawo do możliwości przeprowadzenia dodatkowych testów umiejętności podejrzanego uczestnika Konkursu. Testy takie mogą polegać m.in. na poproszeniu uczestnika o przystąpienie do testu weryfikacyjnego w uzgodnionej dacie i godzinie, na wskazanych przez organizatora warunkach (takie informacje będą przesyłane mailowo). Organizator może wymagać od uczestnika przesłania nagrań video ekranu komputera oraz nagrania klawiatury z widocznym ekranem, które to nagrania zostały wykonane podczas przystąpienia do testu weryfikacyjnego. W przypadku braku kontaktu lub odmowy przystąpienia do testu weryfikacyjnego przez uczestnika, jego wyniki zostaną usunięte, a uczestnik zostanie wykluczony z dalszego uczestnictwa w Konkursie.

§11

Przetwarzanie danych

1. Uczestnik Konkursu, poprzez pełne wypełnienie formularza zgłoszeniowego wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. Nr 133, poz. 833) w celach organizacji i przeprowadzenia niniejszego Konkursu, wyłonienia zwycięzców, przyznania nagród, dyplomów i zaświadczeń, doręczenia ich laureatom oraz wymienienia na stronie Konkursu najlepszych uczestników z imienia i nazwiska.
2. Podanie danych osobowych – wypełnienie formularza zgłoszeniowego uczestnika jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
3. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Stowarzyszenie Interinfo Polska z siedzibą w Tychach, ul. Elfów 9.
4. Organizator gromadzi dane uczestników oraz ich nauczycieli/opiekunów w bazie danych przez rok od zakończenia Konkursu.
5. Uczestnik w każdym momencie trwania Konkursu może wystąpić o usunięcie swoich danych, cofnąć zgodę na ich przetwarzanie lub dokonać zmian. Usunięcie danych lub cofnięcie zgody na ich przetwarzanie będzie się każdorazowo wiązało z odstąpieniem od udziału w Konkursie.
6. W każdej sprawie dotyczącej przetwarzania danych osobowych uczestników oraz administratorów drużyn szkolnych można się skontaktować z administratorem danych osobowych pod adresem e-mail: stowarzyszenie@interinfo.pl

§12

Postanowienia końcowe

1. Stowarzyszenie Interinfo Polska zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu Konkursu. Informacje o ewentualnych zmianach będą podawane na stronie internetowej Stowarzyszenia oraz na profilu Facebook.